



---

## **Regulamento de Rankings**

# ÍNDICE

## **CAPITULO I**

Associados.....	
Encargos.....	
Condições dos locais de jogo.....	
Regras Gerais das Setas.....	
Inscrições.....	

## **CAPITULO II – Torneios**

Torneio.....	
Modelo de Jogo.....	
Classificação.....	
Desempate.....	
Prémios.....	

## **CAPITULO III – Outros Torneios Oficiais**

Capitães.....	
---------------	--

## **CAPITULO IV**

Sanções.....	
--------------	--

# *CAPÍTULO I*

## **ARTIGO 1º – (Associados)**

- 1) *Todo o jogador inscrito nas provas da A.S.L será, obrigatoriamente, sócio individual da A.S.L.*
- 2) *A quota poderá ser mensal.*
- 3) *Todo e qualquer jogador que não tenha a quotização regularizada até ao dia anterior de qualquer confronto organizado pela A.S.L., fica privado de participar nos mesmos, até à regularização da mesma.*
- 4) *Os jogadores comprometem-se a prescindir de qualquer atitude que possa perturbar o ambiente sociável e amigável que deve presidir aos encontros, demonstrando controlo sobre si próprios, mantendo uma atitude de respeito e simpatia para com os seus companheiros e/ou oponentes, evitando qualquer acto que possa ser interpretado como falta de respeito, e abstendo-se sobretudo de qualquer recurso à violência física ou verbal.*
- 5) *Os jogadores devem demonstrar o seu espírito desportivo e reconhecer com dignidade, quando vencidos, os bons resultados do oponente. Quando vencedores, encarar a vitória sem ridicularizar o oponente e abster-se de comentários e/ou gestos que possam afectar a dignidade do jogador vencido.*
- 6) *Todos os jogadores comprometem-se a demonstrar que possuem espírito desportivo, cumprindo os termos deste regulamento.*
- 7) **A A.S.L. reserva-se no direito de não aceitar inscrições de associados, e ou, equipas, para participar nos campeonatos distritais**

## **ARTIGO 2º – (Encargos)**

*Todas as deslocações e quaisquer encargos decorrentes da participação nas provas organizadas pela A.S.L., são por conta e risco das equipas ou jogadores.*

## **ARTIGO 3º – (Condições dos locais de jogo)**

- 1) *O centro do alvo deverá encontrar-se a uma altura de 173 cm acima da linha horizontal da base do separador de jogo.*
- 2) *Dispor de iluminação apropriada, considerando-se um mínimo de dois projectores, colocados um de cada lado do alvo, com luz que satisfaça as exigências da A.S.L.*
- 3) *A distância mínima para o lançamento deverá ser de 237 cm, medida horizontalmente entre a face do alvo e a linha de jogo.*
- 4) *A linha de jogo deve ser constituída por um obstáculo separador fixo, devidamente centrado em relação ao alvo, com a altura mínima de 5 cm e comprimento mínimo de 65 cm.*
- 5) *Deve existir espaço livre entre o topo do alvo e o tecto da sala que satisfaça as exigências da A.S.L.*
- 6) *O jogador terá de ter à sua volta espaço livre suficiente para que nada o perturbe no acto do lançamento*

## **ARTIGO 4º – (Regras gerais das setas)**

- 1) *O comprimento e peso máximos permitidos por seta são respectivamente, de 23 cm e 50 gr.*

- 2) *Durante o lançamento é proibido, aos jogadores, pisarem a face superior do separador.*
- 3) *Se os jogadores desejarem lançar para além da zona limitada pelo separador, deverão fazê-lo para trás do alinhamento definido pela face mais afastada do mesmo.*
- 4) *Qualquer jogador que viole o disposto nas alíneas 1,2,3 deste artigo, será primeiramente avisado pelo juiz/árbitro, (entende-se por juiz/árbitro o marcador de cada partida). Toda a seta lançada em desrespeito destas três alíneas, a pontuação que obtiver não será contada. Se persistir a violação, o juiz/árbitro invalidará o lançamento, dando a vez ao jogador oponente*
- 5) *Quer o jogador, quer o juiz/árbitro deverão confirmar os pontos obtidos antes de retirar as setas do alvo, o que a não ser feito poderá originar a anulação do lançamento, sem direito a repetição.*
- 6) *Só é permitido contar a pontuação obtida pelas setas em que o bico esteja em contacto com o alvo.*
- 7) *As setas que após serem lançadas não tenham ficado no alvo, não poderão ser lançadas de novo nessa jogada.*
- 8) *Caso o jogador o solicite, o juiz/árbitro deverá informá-lo do número de pontos obtidos, assim como, do número de pontos necessários para terminar o jogo, mas nunca na forma de os obter.*
- 9) *Os arames contidos no alvo delimitam o valor de cada seta.*

### **ARTIGO 5º – (Inscrições)**

- 1) *No primeiro torneio pontuável de rankings de cada prova, as inscrições serão efectuadas pela presença no local de jogo até às 20:30H do mesmo dia, todas as outras inscrições terão que ser efectuadas por escrito (fax, email, carta, ou na própria sede) até às 16:00H do mesmo dia, ou no decorrer de uma prova, poderá se inscrever, para a prova seguinte.*
- 2) *Para inscrições de pares, poderá ser efectuada apenas por um dos pares.*
- 3) *A A.S.L. obriga-se a ter pelo menos um delegado aos jogos para todo e qualquer torneio realizado pela mesma.*

## **CAPÍTULO II TORNEIOS**

### **ARTIGO 6º – (Torneio)**

- 1) *Torneios pontuáveis são todos aqueles pré-fixados no início de cada época de setas, destinados a elaborar a tabela de ranking da A.S.L., com fim a apurar os campeões regionais a nível:  
*Individual Feminino / Individual Masculino / Pares Femininos / Pares Masculinos  
Pares Mistos / Juniores**
- 2) *Cada torneio pontuável será realizado num mapa principal, distribuído em mapas de alvo (máximo de 32 jogadores) numerados. Cada mapa de alvo terá um vencedor que irá disputar com os vencedores dos restantes alvos (pela ordem da numeração dos respectivos mapas de alvo) até se apurar o vencedor do respectivo torneio.*
- 3) ***Em todos os torneios pontuáveis, o jogador que inicia o jogo, é determinado pelo lançamento de uma seta ao centro sendo os seguintes jogos por ordem alternada.***

- 4) *Obrigatoriamente todos os jogadores sempre que perderem um jogo, terão que marcar um jogo do mapa principal, salvo para o 1º jogo de cada alvo, que será designado pela direcção do torneio.*
- 5) *Ao não cumprimento do número anterior serão aplicadas sanções disciplinares.*
- 6) *Qualquer alteração de parceiros no decorrer dos torneios pontuáveis para a tabela de ranking, implicará o início de nova classificação na tabela do mesmo.*
- 7) *Não será permitida qualquer alteração de parceiros após a data limite da inscrição de cada torneio.*
- 8) *Só poderão participar no 6º torneio pontuável (todas as categorias), todos aqueles que tiverem no mínimo duas (2) participações nos torneios anteriores.*
- 9) *Em todos os rankings haverá cabeças de série, (1 por cada mapa de 8 jogadores)*  
*Ex: mapa de 32 haverá lugar para 4 cabeças de série.*
- 10) *Todos os by´s serão sorteados por mapa.*

### **ARTIGO 7º – (Modelo de jogo)**

- 1) *Os torneios pontuáveis dividem-se em seis provas distintas.*
- 2) *Singulares Masculinos;*  
*Singulares Femininos;*  
*Juniores;*  
*Estas provas realizam-se à melhor de cinco jogos de 501, entrada simples e saída em dupla, com o jogo da final de mapa principal à melhor de sete jogos de 501.*
- 3) *Pares Masculinos e Femininos.*  
*Os pares para esta prova poderão ser constituídos por dois elementos, (ex. par feminino para pares femininos e par masculino para pares masculinos) sendo realizada à melhor de cinco jogos de 701, entrada simples e saída em dupla, sendo a final de mapa principal à melhor de sete jogos de 701.*
- 4) *Pares Mistos*  
*Entende-se por par misto, todo e qualquer par constituído por dois elementos do sexo oposto, sendo o jogo realizado à melhor de cinco jogos, entrada simples e saída em dupla, sendo a final do mapa principal à melhor de sete jogos de 701.*

### **ARTIGO 8º – (Classificação)**

*O sistema de pontuação dos rankings será;*

#### **Mapa de 32 jogadores:**

64 Avos final – 1 ponto  
32 Avos final – 2 pontos  
16 Avos final – 4 pontos  
Oitavos final – 6 pontos  
quartos final – 8 pontos  
Meias-finais – 12 pontos  
Final (vencido) – 18 pontos  
Final (vencedor) – 26 pontos

#### **Mapa 64:**

32 avos -1  
16 avos – 2  
oitavos – 4  
quartos – 6  
meias – 10  
final (vencido) – 16  
final (vencedor) – 24

#### **Mapa 32:**

16 avos – 1  
oitavos – 2  
quartos – 4  
meias - 8  
final (vencido) - 14  
final (vencedor) - 22

#### **Mapa 16:**

oitavos – 1  
quartos – 2  
meias – 6  
final(vencido)-12  
final(vencedor)-20

### **ARTIGO 9º – (Desempate)**

1) *Os factores de desempate na classificação final serão os seguintes:*

- *Menor número de ranking´s realizados*
- *Melhor classificação obtida num ranking*
- *2ª Melhor classificação obtida num ranking, (3ª, 4ª, 5ª e 6ª se persistir o empate)*
- *Jogo de desempate*

### **ARTIGO 10º – (Prémios)**

*Serão atribuídos taças ou troféus aos 3 primeiros classificados de cada prova.*

## **CAPÍTULO III OUTROS TORNEIOS OFICIAIS**

### **ARTIGO 12º – (Capitães)**

*O torneio de capitães desenrolar-se-á da forma a eliminar, à melhor de cinco jogos de 501 e final à melhor de sete jogos. O sorteio será efectuado no dia do torneio, com todos os capitães ou na falta destes os vice-capitães presentes de todos os escalões.*

## **CAPÍTULO IV SANÇÕES**

### **ARTIGO 13º**

- 1) *Caso se verifique a irregularidade citada no capítulo I – artigo 1º e 3º deste regulamento, todo e qualquer jogador irregular será eliminado do mesmo, não contando pontuação e presença.*
- 2) *Após a inscrição, a falta de comparência será sancionada com coima de € 10,00 (Dez Euros), ficando o jogador inibido de jogar até ao pagamento da mesma, salvo justificação aceite pela A.S.L.*
- 3) *Caso a falta incorra no último torneio pontuável, a sanção citada anteriormente, transitará para os torneios pontuáveis da época seguinte.*

### **ARTIGO 14º**

*Qualquer matéria não abrangida por este regulamento, por omissão, a direcção da Associação de Setas de Lisboa é soberana na sua decisão, a qual será definitiva e vinculada.*